

情報ネットワーク工学科

(1) 共通教育科目

系	授 業 科 目	単 位	週 時 間 数								備 考
			1 年 次		2 年 次		3 年 次		4 年 次		
			セ メ ス タ ー								
			1	2	3	4	5	6	7	8	
人 文 社 会	文 章 表 現 法	2	2								教職に関する科目のうち以下の科目を修得すれば人文社会科目の単位として数え卒業要件に含むことが出来る ↓ ・教育基礎論 ・教育行政学 ・教育心理学 高(工) 高(情)
	技 術 の 倫 理	2			2						
	異文化コミュニケーション	2			2						
	情報・メディア・文化	2			←2→						
	企業と家計の経済学	2			←2→						
	日本経済の経済学	2			2						
	日本国憲法	2			←2→						
自 然 科 学	数 学 基 礎	②	2								
	微 分 積 分 学	2	2								
	線 形 代 数 学	2	2								
	物 理 学 I	②	2								
	物 理 学 II	2	2								
	物 理 学 実 験	2			4						
言 語	ベーシックイングリッシュ	①	2								高(工) 高(情)
	オーラルイングリッシュI	①	←2→								
	オーラルイングリッシュII	2			←2→						
	英語コミュニケーションスキル	②			2						
	科学技術英語	2			2						
	オーラル科学技術英語	1	2								
	上級オーラルイングリッシュ	2			←2→						
	英語資格試験等対策講座	2					2				
	韓 国 語	2					2				
中 国 語	2					2					
保 健 体 育	生涯スポーツ I	①	2								高(工) 高(情)
	生涯スポーツ II	①	2								
	生涯スポーツ III	1			2						
	生涯スポーツ IV	1					2				
	健康科学	2			2						
総 合 教 育	就業力基礎	②	2								} (詳細については P.73参照)
	地域の現状と課題	②					2				
	ものづくり基礎演習	1			←2→						
	自主活動 I	2			←2→						
	自主活動 II	1			←2→						
	インターンシップ I	2			←2→						
	インターンシップ II	1			←2→						
	学外教育	2			←2→						
	工学入門	2			←2→						

- 注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、無印は選択科目。
 3. 備考欄に「高(情)」とある科目は、高校の情報の教員免許状を取得する場合の必修科目。
 「高(工)」とある科目は、高校の工業の教員免許状を取得する場合の必修科目。

情報ネットワーク工学科 共通教育科目カリキュラム・マップ

系	授業科目名	開講学年	開講時期	単位	ディプロマ・ポリシー			
					知識・理解	思考・判断	関心・意欲・態度	技能・表現
人文社会	文章表現法	1年	後期	2		○	○	◎
	技術の倫理	2年	前期	2	◎	○	○	
	異文化コミュニケーション	2年	後期	2	◎	○	○	
	情報・メディア・文化	2～3年	前期	2	◎	○	○	
	企業と家計の経済学	2～3年	前期	2	◎	○	○	
	日本経済の経済学	2年	後期	2	◎	○	○	
	日本国憲法	2～3年	前期	2	◎	○	○	
自然科学	数学基礎	1年	前期	②	◎		○	
	微分積分学	1年	後期	2	◎	○		
	線形代数学	1年	後期	2	◎	○		
	物理学Ⅰ	1年	前期	②	◎		○	
	物理学Ⅱ	1年	後期	2	◎	○		
	物理学実験	2年	後期	2		○	○	◎
言語	ベーシックイングリッシュ	1年	前期	①	◎		○	○
	オーラルイングリッシュⅠ	1年	前期・後期	①	○		○	◎
	オーラルイングリッシュⅡ	2年	前期・後期	2	○	○		◎
	英語コミュニケーションスキル	2年	後期	②	○	○		◎
	科学技術英語	2年	前期	2	◎	○		○
	オーラル科学技術英語	1年	後期	1	○		○	◎
	上級オーラルイングリッシュ	2～4年	後期	2	○	○		◎
	英語資格試験等対策講座	3年	前期	2	◎	○		○
	韓国語	3年	前期	2	○	○		◎
	中国語	3年	前期	2	○	○		◎
保健体育	生涯スポーツⅠ	1年	前期	①			○	◎
	生涯スポーツⅡ	1年	後期	①			○	◎
	生涯スポーツⅢ	2年	前期	1			○	◎
	生涯スポーツⅣ	3年	後期	1			○	◎
	健康科学	2年	後期	2	◎	○		
総合教育	就業力基礎	1年	前期	②	○		◎	○
	地域の現状と課題	3年	後期	②		◎	○	○
	ものづくり基礎演習	1～4年	前期・後期	1			○	◎
	自主活動Ⅰ	1～4年	前期・後期	2		◎	○	
	自主活動Ⅱ	1～4年	前期・後期	1		◎	○	
	インターンシップⅠ	1～4年	前期・後期	2		◎	○	
	インターンシップⅡ	1～4年	前期・後期	1		◎	○	
	学外教育	1～4年	前期・後期	2	◎	○	○	
工学入門	1～4年	前期・後期	2		○	◎	○	

- 注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、無印は選択科目。
 3. ディプロマ・ポリシーの◎は最も該当する、○は該当する。

(2) 専門教育科目

系	授 業 科 目	コース			単 位	週 時 間 数								備 考				
		ハードウェア	ソフトウェア	コンピュータ		1年次	2年次	3年次	4年次									
						セメスター												
						1	2	3	4	5	6	7	8					
学 科 共 通 専 門 科 目	フレッシュマンセミナー				②	2												
	工学基礎セミナー				②		2											
	就業力育成セミナーⅠ				②			2										
	就業力育成セミナーⅡ				②				2									
	就業力実践演習				②					2								
	情報数学基礎				②	2												
	情報数学				②		2											
	情報数学演習				②			2										
	コンピュータシステム概論				②	2												高(情)
	論理回路				②		2											
	コンピュータアーキテクチャ				②			2										
	コンピュータシステム				②				2									高(情)
	プログラミングⅠ				④	4												
	プログラミングⅡ				④		4											
	プログラミングⅢ				④			4										
	プログラミングⅣ				④				4									
	情報機器				②		2											
	就業指導Ⅰ				2					2								高(工)
	就業指導Ⅱ				2						2							
	工業の基礎				2									2				高(工) (卒業に必要な単位数に含まない)
	情報活用基礎				②	2												高(工)・高(情)
	情報デザイン				2			2										
	情報と社会				2					2								高(情)
情報と職業				2						2							高(情)	
Web基礎演習				②		2											高(情)	
Webデザイン				2				2										
システム制御				2					2									
知能情報学				2						2								
ロボット作成演習				2							2							
ものづくり実践プロジェクト(情報)				2					←-----2-----→									
先端情報技術				②								2						
卒業研究Ⅰ				③										6				
卒業研究Ⅱ				③											6			
コ ー ス 専 門 科 目	電気回路Ⅰ	○			②	2												
	電気回路Ⅱ	○			2		2											
	電子回路作成演習Ⅰ	○			2			2										
	電子回路作成演習Ⅱ	○			(2)			2										
	ものづくり演習Ⅰ	○			(2)				2									
	ものづくり演習Ⅱ	○			2					2								
	ものづくり演習Ⅲ	○			2						2							
	特別ゼミⅠ	○			2						2							
	組込みソフトウェア演習Ⅰ	○			2						2							
	組込みソフトウェア演習Ⅱ	○			2							2						
	システムソフトウェア		○		2				2									
	特別ゼミⅡ		○		2							2						
	ネットワークの基礎		○		②		2											
	ネットワーク技術		○		2					2								

選択必修科目のうち、
4単位修得すること。

高(情)

系	授 業 科 目	コ ー ス			単 位	週 時 間 数								備 考								
		ハードウェア	ソフトウェア	コンピュータ		1 年 次				2 年 次					3 年 次				4 年 次			
						セ メ ス タ ー																
						1	2	3	4	5	6	7	8									
コ ー ス 専 門 科 目	ネットワーク構築演習		○		2				4											高(情)		
	ネットワーク演習Ⅰ		○		(4)					4												
	ネットワーク演習Ⅱ		○		4						4											
	情報セキュリティ		○		2						2									高(情)		
	ビジュアルコンテンツ基礎			○	②	2																
	2次元コンピュータグラフィックス			○	(4)			4														
	3次元コンピュータグラフィックスⅠ			○	4				4													
	3次元コンピュータグラフィックスⅡ			○	2						4											
	ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅰ			○	1						2											
	ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅱ			○	1											2						
	CGプログラミング演習Ⅰ			○	4							4										
CGプログラミング演習Ⅱ			○	4											4							
他 学 科 連 携 科 目	機構・機械要素				2	2														[機械]		
	工業材料基礎				2	2														[機械]		
	機械製作法				2		2													[機械]		
	ロボティクス演習				2	2														[機械]		
	製 図				2	4														[機械]		
	C A D 演 習				2	4														[機械]		
	CAD/CAM基礎				2		2													[機械]		
	燃 焼 ・ 伝 熱 工 学				2			2												[交通]		
	交通機械先端技術				2										2					[交通]		
	自動車生産方式概論				2						2									[交通]		
	内 燃 機 関 Ⅰ				2						2									[交通]		
	内 燃 機 関 Ⅱ				2							2								[交通]		
	建 築 環 境 工 学 Ⅰ				2	2														[建築]		
	空 気 調 和 Ⅰ				2	2														[建築]		
	建 築 計 画 Ⅰ				2		2													[建築]		
	建 築 構 造				2		2													[建築]		
	建 築 材 料 Ⅰ				2	2														[建築]		
	都 市 計 画				2						2									[建築]		
	建築デザイン特別演習Ⅰ				2	2														[建築]		
	建築デザイン特別演習Ⅱ				2		2													[建築]		
	建築デザイン特別演習Ⅲ				2						2									[建築]		
	生 物 学 の 基 礎				2	2														[教育]		
	無 機 化 学				2		2													[教育]		
	地 学 の 基 礎				2			2												[教育]		
	解 析 学 Ⅰ				2						2									[教育]		
	応 用 数 学 Ⅰ				2							2								[教育]		
	ものづくり実践プロジェクト(機械)				2	←-----2-----→									[機械]							
ものづくり実践プロジェクト(交通)				2	←-----2-----→									[交通]								
ものづくり実践プロジェクト(建築)				2	←-----2-----→									[建築]								
ものづくり実践プロジェクト(教育)				2	←-----2-----→									[教育]								

- 注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、()は選択必修科目、無印は選択科目。
 3. 上記他学科連携科目は、すべて卒業に必要な単位数に数えることができる。
 4. 備考欄に「高(情)」とある科目は、高校の情報の教員免許状を取得する場合の必修科目。
 「高(工)」とある科目は、高校の工業の教員免許状を取得する場合の必修科目。
 5. ものづくり実践プロジェクトは当該学科を含めて1科目しか履修できない。

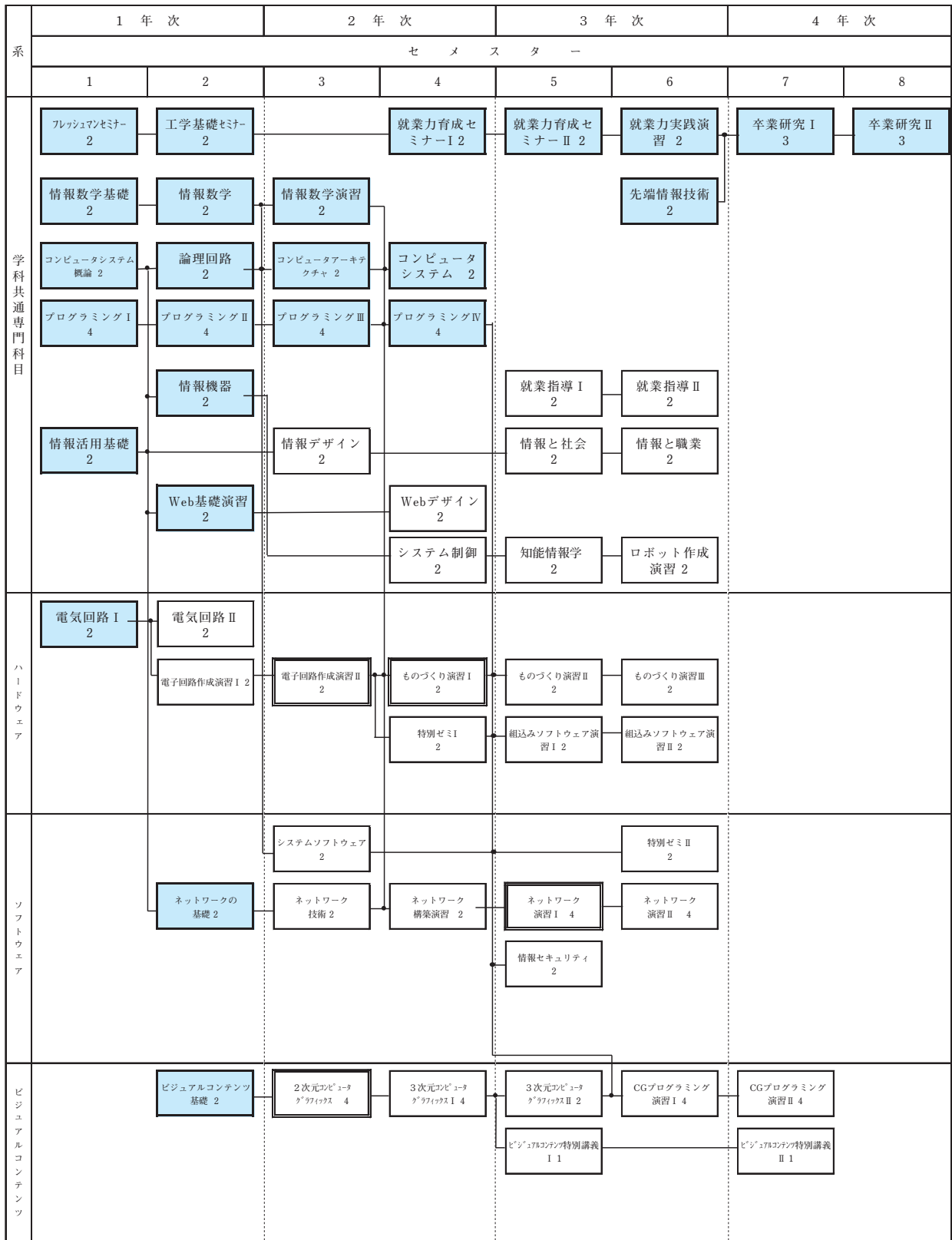
情報ネットワーク工学科 カリキュラム・マップ

系	授業科目名	開講 学年	開講 時期	単位	ディプロマ・ポリシー			
					知識・理解	思考・判断	関心・意欲・ 態度	技能・表現
学 科 共 通 専 門 科 目	フレッシュマンセミナー	1年	前期	②		○	◎	
	工学基礎セミナー	1年	後期	②	○		◎	
	就業力育成セミナーⅠ	2年	後期	②	○	○	◎	
	就業力育成セミナーⅡ	3年	前期	②	○		◎	
	就業力実践演習	3年	後期	②			◎	○
	情報数学基礎	1年	前期	②	◎	○		
	情報数学	1年	後期	②	◎	○		
	情報数学演習	2年	前期	②	◎	○		
	コンピュータシステム概論	1年	前期	②	◎			○
	論理回路	1年	後期	②	◎	○	○	
	コンピュータアーキテクチャ	2年	前期	②	◎	○	○	
	コンピュータシステム	2年	後期	②	◎		○	
	プログラミングⅠ	1年	前期	④	◎	○		
	プログラミングⅡ	1年	後期	④	◎	○		○
	プログラミングⅢ	2年	前期	④	◎	○		
	プログラミングⅣ	2年	後期	④	◎	○		○
	情報機器	1年	後期	②	○		◎	
	就業指導Ⅰ	3年	前期	2		◎		
	就業指導Ⅱ	3年	後期	2		◎		
	工業の基礎	4年	前期	2	◎			
	情報活用基礎	1年	前期	②	○			◎
	情報デザイン	2年	前期	2		◎	○	
	情報と社会	3年	前期	2	○		◎	
	情報と職業	3年	後期	2		○	◎	
	Web基礎演習	1年	後期	②	◎			○
	Webデザイン	2年	後期	2	○	○		◎
	システム制御	2年	後期	2	◎	○	○	
知能情報学	3年	前期	2	◎	○	○		
ロボット作成演習	3年	後期	2		◎		○	
ものづくり実践プロジェクト(情報)	1～3年	前期・後期	2		○	◎	○	
先端情報技術	3年	後期	②	◎	○	○		
卒業研究Ⅰ	4年	前期	③	○	○		◎	
卒業研究Ⅱ	4年	後期	③	○	○		◎	
ハ ー ド ウ ェ ア コ ー ス 専 門 科 目	電気回路Ⅰ	1年	前期	②	◎	○		
	電気回路Ⅱ	1年	後期	2	◎	○		
	電子回路作成演習Ⅰ	1年	後期	2		◎		○
	電子回路作成演習Ⅱ	2年	前期	(2)		◎		○
	ものづくり演習Ⅰ	2年	後期	(2)		◎		○
	ものづくり演習Ⅱ	3年	前期	2	◎	○		○
	ものづくり演習Ⅲ	3年	後期	2	◎	○		
	特別ゼミⅠ	2年	後期	2	◎		○	
	組込みソフトウェア演習Ⅰ	3年	前期	2	◎	○		○
組込みソフトウェア演習Ⅱ	3年	後期	2	◎	○		○	

系	授業科目名	開講 学年	開講 時期	単位	ディプロマ・ポリシー			
					知識・理解	思考・判断	関心・意欲・ 態度	技能・表現
ソフトウェア コース 専門科目	システムソフトウェア	2年	前期	2	◎	○	○	
	特別ゼミⅡ	3年	後期	2	◎	○	○	
	ネットワークの基礎	1年	後期	②	◎	○		
	ネットワーク技術	2年	前期	2	◎	○		
	ネットワーク構築演習	2年	後期	2	○	◎		
	ネットワーク演習Ⅰ	3年	前期	(4)	◎	○		
	ネットワーク演習Ⅱ	3年	後期	4	◎	○		○
情報セキュリティ	3年	前期	2	○	○	◎		
ビジュアルコンテンツ コース 専門科目	ビジュアルコンテンツ基礎	1年	後期	②		○	○	◎
	2次元コンピュータグラフィックス	2年	前期	(4)	○	○		◎
	3次元コンピュータグラフィックスⅠ	2年	後期	4	○	○		◎
	3次元コンピュータグラフィックスⅡ	3年	前期	2	○	○		◎
	ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅰ	3年	前期	1	◎	○		
	ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅱ	4年	前期	1		○	◎	○
	CGプログラミング演習Ⅰ	3年	後期	4	◎	○		
	CGプログラミング演習Ⅱ	4年	前期	4		○		◎

- 注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、()は選択必修科目、無印は選択科目。
 3. ディプロマ・ポリシーの◎は最も該当する、○は該当する。

情報ネットワーク工学科 授業科目系統図



必修科目

選択必修科目

選択科目